Presentación

Herramientas y estrategias

Desarrollando una propuesta para el COIL

ÍNDICE

1 Herramientas

2 Estrategias

3 Acompañamiento

I

Herramientas tecnológicas

Institucionales y libres

Herramientas Tecnológicas disponibles

Para reuniones sincrónicas: Collaborate, Meet

Espacios colaborativos asincrónicos: Google drive

Producción de digital: Genialy, Easely, Powtoon, Loom

Repositorios y visualización: Guías Temáticas, repositorio institucional

2 Estrategias

Diseñando una experiencia COIL

Algunas estrategias digitales

"Flipped Classroom o Clase Invertida, es una estrategia metodológica que transfiere el trabajo presencial tradicional de una clase fuera del aula".

Flipp Classroom o Flipp learning

"Trabajo de co-construcción utilizando tecnologías digitales"

Colaboración basada en Tecnología (CSCL)

"Transformar mis contenidos de las disciplinas en recursos educativos"

Digitalización como estrategia educativa /RED

"Al relato digital en el ámbito educativo se le asocia competencia como el aprendizaje colaborativo, y la comunicación."

Relatos digitales

3 Acompañamiento

Avanzando juntos

Asesoría y Acompañamiento

Procesos directos de aseosría

Material disponible y licencias para el trabajo

Comunidad de Aprendizaje

información y contacto con otros equipos y experiencias COIL

¡GRACIAS!

DTE.UCT.CL